



Euroopan unionin
osarahoittama

Tekoäly vaikuttamistyön vauhdittajana

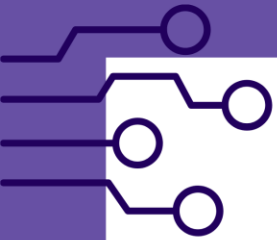
Työpaja 8.12.2025

Laura Limnell ja Suvi Tuominen, Humak



AMMATTIKORKEAKOULU
University of Applied Sciences

HUMAK[®]



Tervetuloa!

SaavutaÄly 1.11.2024-31.10.2026

Rahoittajana Euroopan sosiaalirahasto

Toteutus Humakin ja Laurean yhteistyössä Uudenmaan alueella

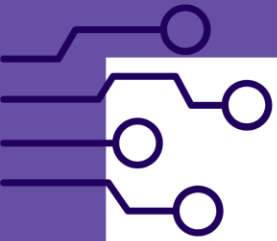
Lisätietoja: <https://saavuta-aly.laurea.fi/>

Missio: Vahvistaa kolmannen sektorin organisaatioiden kykyä käyttää tekoälyä vastuullisesti ja edistää samalla yhdenvertaista osallistumista ja vaikutusmahdollisuuksia

Keskeiset toimintamuodot:

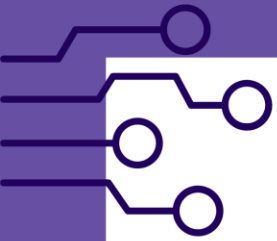
- Tarpeiden kartoitus
- Tietoiskut
- Työpajat
- Kehittämiskumppanuudet
- Materiaalit





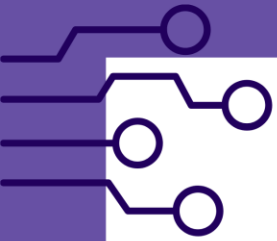
Työpajan sisältö ja työskentelytavat

- Esimerkkejä tekoälyn käytöstä vaikuttamistyöstä, useita yhteisöllisiä tehtäviä, joita tehdään pareittain ja pienryhmissä
- Yksilötehtäviä tietokoneella
- Esimerkkejä vaikuttamistyöstä, jotka nousivat haastatteluaineistosta järjestöjen omista kokemuksista



Työpajan tarkoitus

- Verkostoituminen
- Ideoiden ja innostuksen herättäminen
- Ajatusten vaihto
- Tekoälyn kokeilu konkreettisesti vaikuttamistyöhön



Virittäytyminen päivän teemaan

1. Esittäytymiskierros

- Nimi
- Järjestö ja rooli

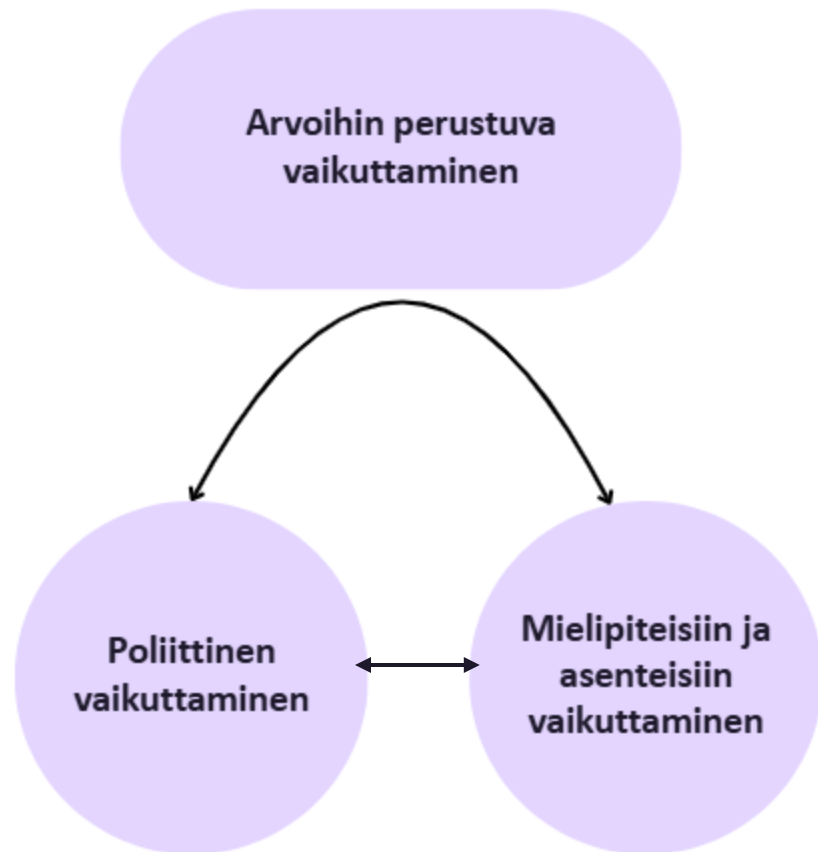
2. Kirjoita lapulle:

Mitä ajatuksia tai tunteita tekoälyn käyttö järjestöjen vaikuttamistyössä herättää?

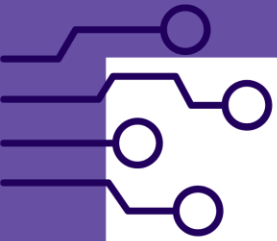
3. Keskustelu vieruskaverin kanssa (2 min)

- Jaa lapun sisältö vieruskaverille
- Haluaako joku jakaa lyhyesti, millaisia ajatuksia nousi?

Mitä vaikuttamistyö on järjestöissä?



AI kuva



Vaikuttamistyön nykyaikaisia muotoja

Haastattelussa nousseita:

- Vaikuttamistyö ei ole itsessään muuttunut, eri alustat vaikuttamiseen ovat muuttuneet
 - Lausuntotyö ja viranomaisyhteistyö
 - Sidosryhmä- ja verkostovaikuttaminen
 - Media- ja julkinen vaikuttaminen
 - Asenne- ja mielipidevaikuttaminen
 - Digitaalinen viestintä ja some
- Nouseeko ajatuksia, onko muita (nykyaikaisia) muotoja?

”Vaikuttaminen on pitkäjänteistä, strategista työtä.”

< Nuorilta ei saa leikata

Kampanja käynnistyy viikolla 33, materiaalit ovat nyt jaossa.

Keväällä kehysriihen aikaan toteutettu Nuorilta ei saa leikata! -kampanja saa jatkoa osana syksyn kehysriihivaikuttamista.

Tästä kansiota löydät Nuorilta ei saa leikata -kampanjamateriaalit nuorisoalan vapaaseen levitykseen. Kampanjan on tuottanut Suomen nuorisoalan kattojärjestö Allianssi, valokuvat ja videomateriaalin on kuvannut Studio Kupu.

Kansiosta löydät seuraavat kokonaisuudet:

- 7 kuvakarusellipostauksen kuvamateriaalit kansioittain
- kaikkien kuvakarusellien yhteyteen tarkoitetut saatetekstit pdf-tiedostona
- kampanjavideo
- ruotsinkieliset kampanjamateriaalit omassa kansiossaan

Käytä kampanjahashtagia *#nuoriltaeisaaleikata* ja tägää meidät *@nuorisoala*!

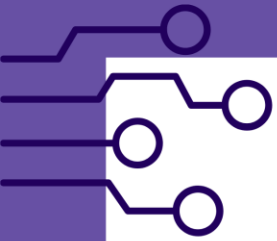
POSTAUS 1 Me olemme
se tulevaisuus

POSTAUS 2 Me olemme
se tulevaisuus

POSTAUS 3 Me olemme
se tulevaisuus

POSTAUS 4 Me olemme
se tulevaisuus

Skär inte ner på



Vastuullisuus ja turvallisuus

Mitä tietoja saa syöttää?

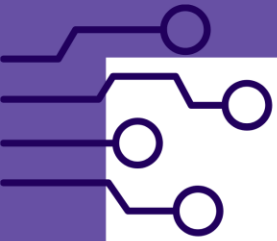
- Julkiset ja anonymisoidut tiedot
- Yleistetyt kuvaukset, ideat ja viestipohjat
- (Näissä myös esimerkiksi ChatGpt Business versiossa on huomioitu paremmin GDPR asiat) (Lähde: ChatGPT nettisivut)

Mitä ei saa syöttää?

- Henkilötiedot ja arkaluonteiset tiedot
- Luottamukselliset asiakirjat tai haavoittuvien ryhmien tarinat

Ekologisuus

- Käytä tekoälyä tarkoituksenmukaisesti
- Vältä turhaa kuvien luomista



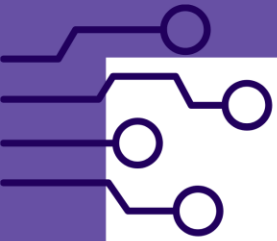
TEHTÄVÄ 1: Tekoälyn eettisyys vaikuttamistyössä

Ryhmäjako:

- Ota sama pari kuin aiemmin
- Etsikää sitten toinen pari
- Nyt pitäisi olla 4 hengen ryhmät

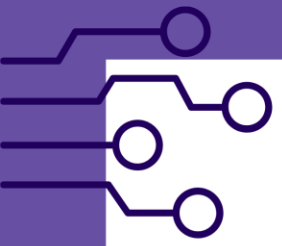
Tehtävänanto:

- Saatte paperin, jossa on esimerkkejä vaikuttamistyöhön liittyen ja kolme vastausvaihtoehtoa jokaiseen kohtaan.
- Keskustelkaa esimerkeistä ja löytäkää yhtenäinen vastaus.
- Ei ole oikeita ja väärä vastauksia.
- 1 henkilö kirjaa ylös mistä olitte samaa mieltä, mistä olitte eri mieltä
- Varautukaa kertomaan näistä tehtävänpurussa

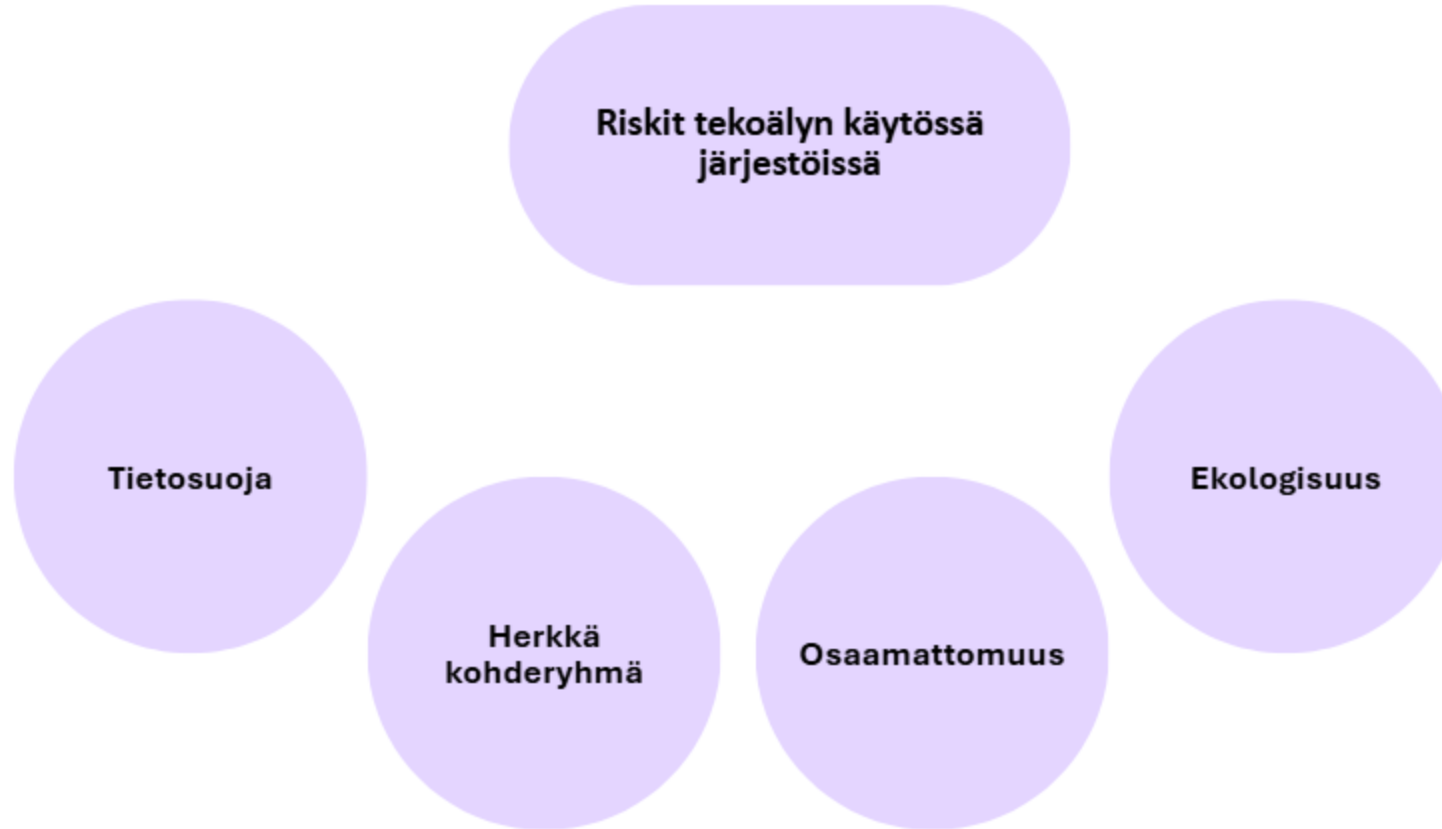


Tehtävän purku

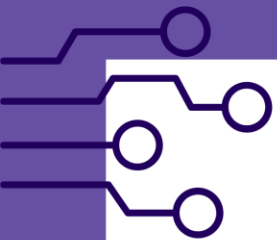
- Mistä ryhmänne oli samaa mieltä?
- Mistä eri mieltä?
- Mikä herätti keskustelua?



Tekoälyn riskit



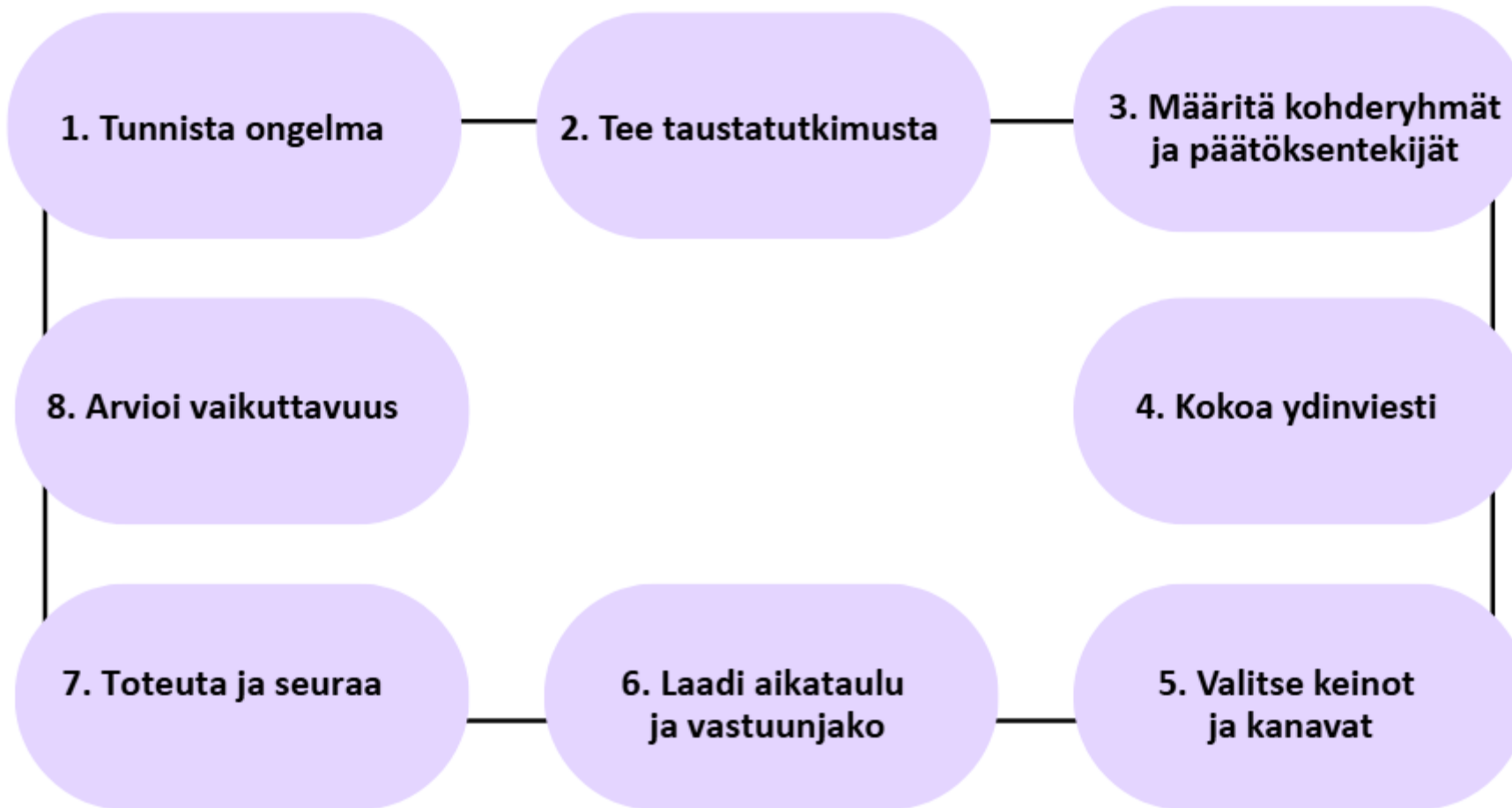
Heikkeneekö vaikuttamisviestin vaikuttavuus, jos kohdeyleisö tunnistaa, että sen laatimiseen on käytetty tekoälyä?



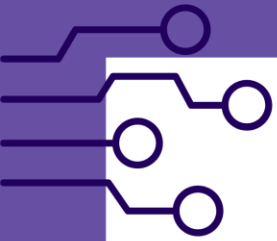
TAUKO 10 MIN



Vaikuttamistyön suunnittelu



Inspiraatio: Fingo: Vaikuttamistyön alkeet



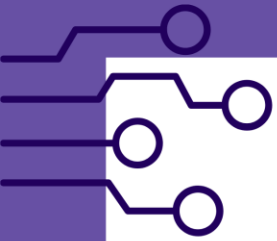
TEHTÄVÄ 2: Mihin tekoälyä voisi käyttää vaikuttamistyössä ja miten?

Ryhmäjako:

- Jako kahdeksaan, saman numeron saaneet muodostavat ryhmän

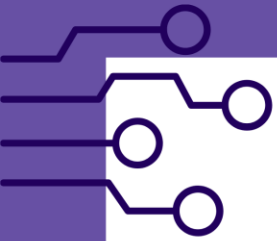
Tehtävänanto:

- Menkää padlettiin (linkki on seuraavalla dialla)
- Jokaisella ryhmällä on pohdittavanaan yksi vaikuttamistyön osa-alue
- Miten kyseisessä työvaiheessa voisi käyttää tekoälyä?
- Millaisia konkreettisia käyttötapoja näette? (Esim. lausuntojen valmistelu, somekampanjat, tiedon analysointi) Miettikää esimerkiksi valmiita prompteja
- Kirjatkaa ideat padlettiin oman ryhmänumeronne alle
- Valitkaa 2–3 parasta ideaanne, jotka kerrotte lopuksi kaikille



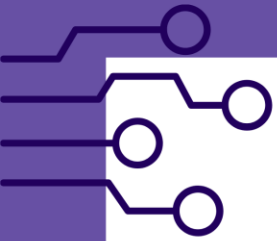
Linkki padlettiin

<https://bit.ly/SaavutaÄly>



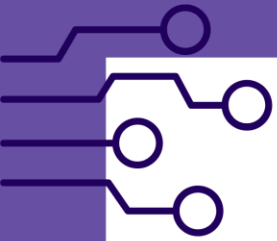
Tehtävän purku

Ryhmä kerrallaan kertoo 2-3 parasta ideaa



Poliittinen vaikuttaminen

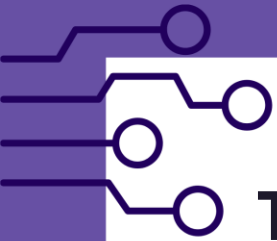
- Poliittinen vaikuttaminen on tärkeää sidosryhmä- ja verkostovaikuttamista
- Suhteiden rakentamista ja ylläpitämistä
- Oikea-aikaista, tavoiteperustaista vaikuttamista
- Lausuntoja, tapaamisia, verkostotyötä ja julkista keskustelua
- Strategista, pitkäjänteistä muutostyötä
- Sidosryhmien varhainen tunnistaminen ja aktivointi



TEHTÄVÄ 3: Epäsuorien vallankäyttäjien tunnistaminen tekoälyn avulla

Tehtävän tavoite:

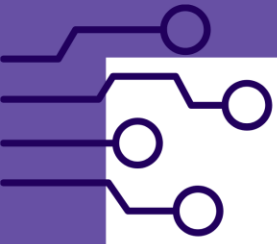
- Tunnistaa oman vaikuttamisteeman kannalta epäsuorat vallankäyttäjät: toimijat, verkostot ja taustavaikuttajat, joilla ei ole virallista päätösvaltaa, mutta jotka vaikuttavat päätöksentekijöiden ajatteluun, työjärjestykseen tai agendaan.



Tehtävänanto

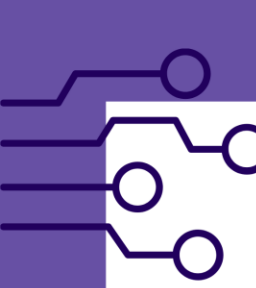
- Pohdi oman järjestösi kannalta:
- Mikä on teidän ajankohtainen vaikuttamisteemanne? (esimerkiksi mielenterveysasiat, ilmasto)
- Kysy tekoälyltä epäsuoria vallankäyttäjiä
- Voit käyttää tätä **valmista promptia**:

Listaa epäsuoria vallankäyttäjiä Suomessa, jotka vaikuttavat *[teidän vaikuttamisteemaanne]* koskevaan päätöksentekoon. Kerro, millä tavalla he vaikuttavat, miksi he ovat merkityksellisiä ja mihin lähteisiin tieto perustuu. Lisää myös linkit lähteisiin, jos mahdollista.



Tehtävän purku

- Mitä tekoäly löysi?
- Mitkä toimijat olivat odotettuja ja mitkä yllättäviä?
- Miten hyvin tekoäly toimi tässä tehtävässä?
- Mitä riskejä tai huomioita nousi epäsuorien vallankäyttäjien kartoittamisesta?



TEHTÄVÄ 4: Tekoälyn käyttäminen lausunnon kirjoittamisen tukena

1. Valitse lausuntopyyntö

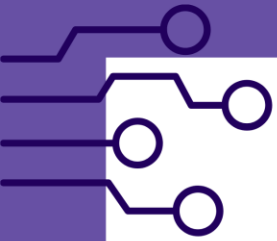
- Avaa lausuntopalvelu.fi
- Valitse yksi ajankohtainen lausuntokierros, joka liittyy järjestösi toimialaan

2. Ota esiin järjestösi strategia

3. Pyydä tekoälyä tuottamaan lausuntoluonnos

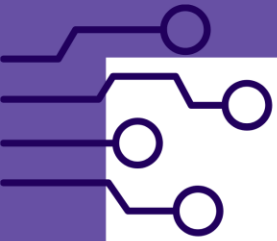
4. Voit käyttää tätä valmista promptia:

“Järjestömme strateginen tavoite on: *[liitä lyhyt ote strategiasta]*. Tässä lausuntopyyntö: *[linkki]*. Laadi näiden pohjalta luonnos järjestömme lausunnoksi. Tuota 3 pääargumenttia ja 1 selkeä ydinviesti päättäjille. Huomioi eettisyys, järjestön arvot sekä haavoittuvat kohderyhmät.”



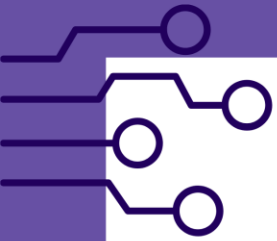
Tehtävän purku

- Millaisen luonnoksen tekoäly tuotti?
- Olivatko argumentit linjassa järjestösi strategian kanssa?
- Mitä pitäisi korjata tai täydentää itse?
- Missä kohtaa tekoäly auttoi eniten?
- Millaisia erilaisia vastauksia tulee eri tekoälysovelluksista?



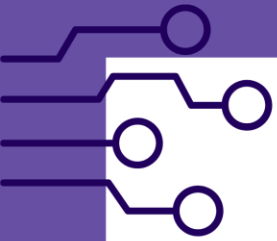
Tekoälyagentin luominen omalle järjestölle – nopea katsaus

- Tekoälyagentti = työkalu, joka voi automatisoida pienen osan työstä (esim. seurata lakimuutoksia, tiivistää aineistoja tai ehdottaa viestipohjia)
- Agentti voi auttaa:
 - tiedon keruussa
 - sidosryhmien seurannassa
 - viestien muotoilussa
 - työn organisoinnissa (esim. muistutukset, yhteenvedot)
- Tästä tulee enemmän tekoälyoppaaseen
- **Onko joku teistä tehnyt agentin vaikuttamistyöhön?**



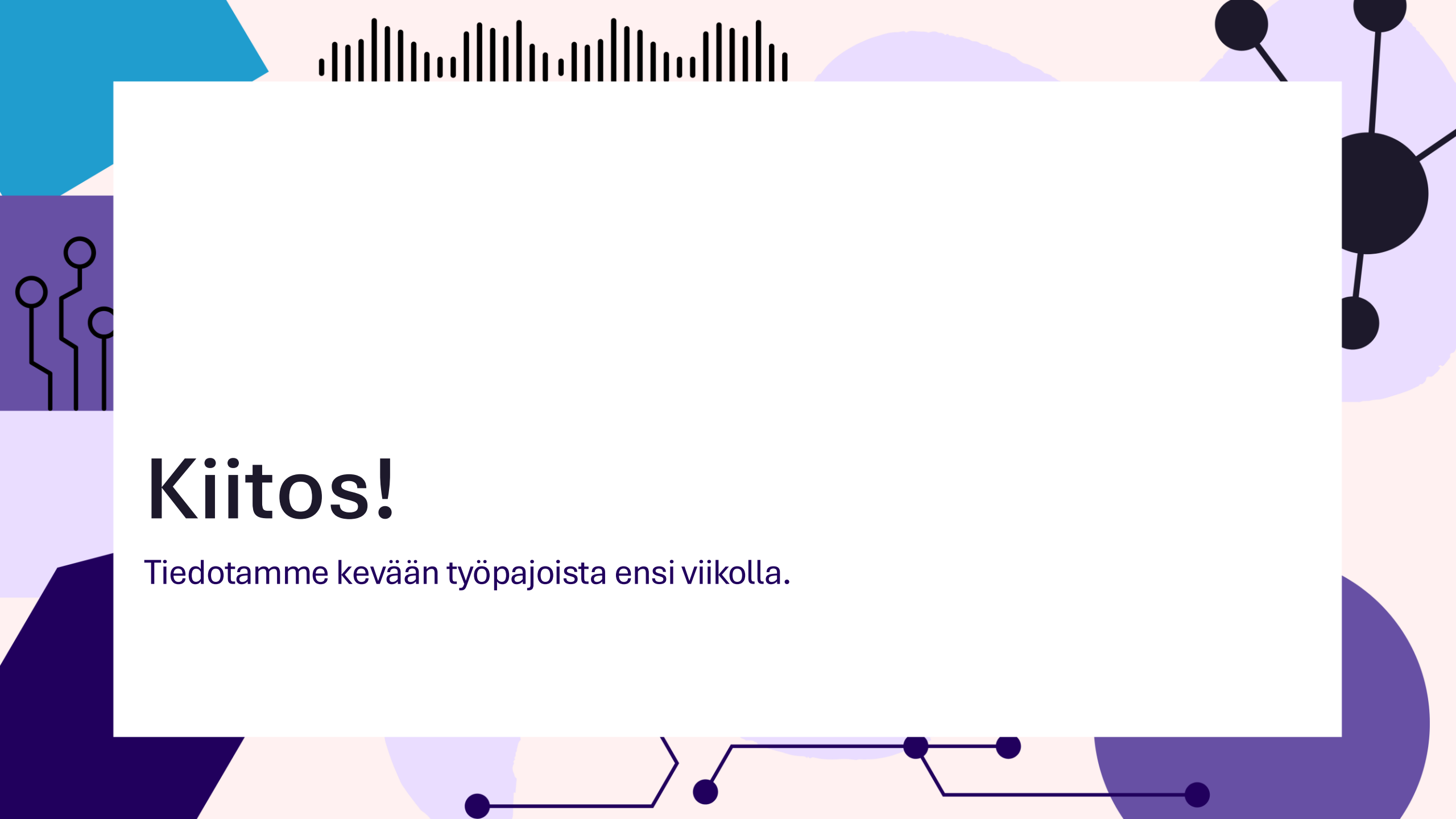
Tekoäly vastaan ihminen järjestötyössä

- Tekoäly ei ymmärrä merkityksiä, se oppii ne
- Huomioi tekoälyn vinoumat, jotka ovat vinoumia yhteiskunnan ennakkoluuloista
- Tekoäly **pyrkii antamaan käyttäjälleen soveltuvan vastauksen**, se ”oppii tuntemaan sinut, niin kuin algoritmit normaalistikin oppivat”
- Tekoäly ei osaa olla sinällään kriittinen
- Ihminen voi ”sparrailla tekoälyn kanssa”
- Vastuu tekoälyn käytöstä on aina ihmisellä, taustalla vaikuttaa yhteiskunnan rakenteet → tekoäly tekee virheitä
- Tunnet itse järjestösi ja kohderyhmänne parhaiten ja osaat viestiä oikein, tekoälyä voi käyttää tukena, mutta ei kirjoittamaan viestiä sen kaikissa merkityksissä



Kiitos osallistumisesta!

- Ajatuksia? Mietteitä?
- Linkki anonyymiin webproppol kyselyyn:
- <https://bit.ly/palautekyselytyöpaja>
- Vastaukset ovat opinnäytetyötä varten

The background features a mix of solid colors (blue, purple, pink) and abstract patterns. At the top, there's a black bar chart. On the left, a purple square contains a white circuit-like pattern. On the right, a purple circle contains a black molecular structure. At the bottom, a dark purple shape contains a white circuit-like pattern.

Kiitos!

Tiedotamme kevään työpajoista ensi viikolla.